

# THE SINGING DUNES

## EXPOSITION DE ZUZANNA CZEBATUL

### ATELIER-JEU #2 - Fouillé-trouvé ! FEUILLE DE L'ARCHÉOLOGUE N°1

#### Préparation :

Les deux archéologues (joueurs) positionnent leurs 4 sculptures sur leur chantier de fouilles (leur grille), en respectant la taille de chaque sculpture indiquée sur la languette.

#### Règles du jeu :

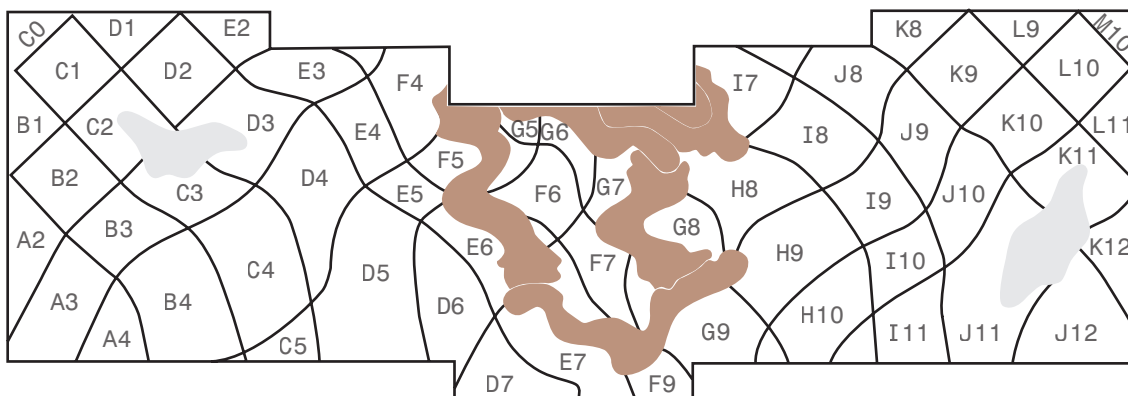
- À tour de rôle, chaque archéologue interroge son adversaire sur une position (exemple : «A6»).
- Si la case est vide, l'archéologue interrogé dit : « Raté ! », celui qui a posé la question met un point en A6.
- S'il y a une sculpture, l'archéologue interrogé dit : « fouillé ! », l'autre joueur met une croix en A6.
- Quand toutes les cases de la sculpture ont été trouvées, l'archéologue interrogé dit : « trouvé ! », l'autre archéologue noircit les cases de la sculpture.

**À toi de trouver toutes les sculptures de ton adversaire en premier pour gagner !**



#### LE CHANTIER DE FOUILLES DE LA DUNE D'À CÔTÉ

Voici les sculptures de ton adversaire :  
1x buste (=4 cases), 1x dos (=3 cases), 1x tête(=3 cases)  
et 1x pattes (=2 cases).



Voici tes sculptures (découpe-les, plie les languettes et dispose-les sur ton chantier de fouilles):



4 cases



3 cases



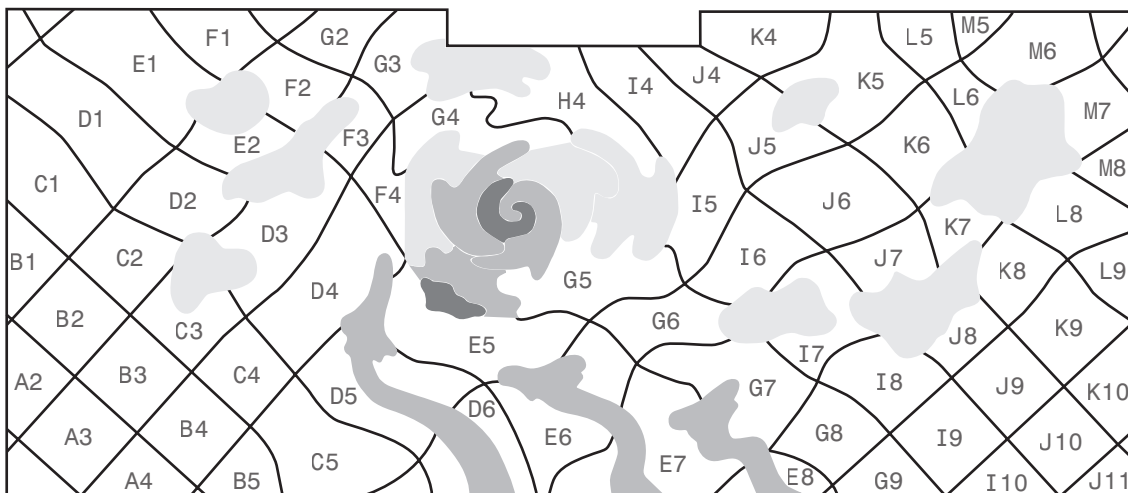
3 cases



2 cases

PLIER

#### MON CHANTIER DE FOUILLES



# THE SINGING DUNES

## EXPOSITION DE ZUZANNA CZEBATUL

### ATELIER-JEU #2 - Fouillé-trouvé ! FEUILLE DE L'ARCHÉOLOGUE N°2

#### Préparation :

Les deux archéologues (joueurs) positionnent leurs 4 sculptures sur leur chantier de fouilles (leur grille), en respectant la taille de chaque sculpture indiquée sur la languette.

#### Règles du jeu :

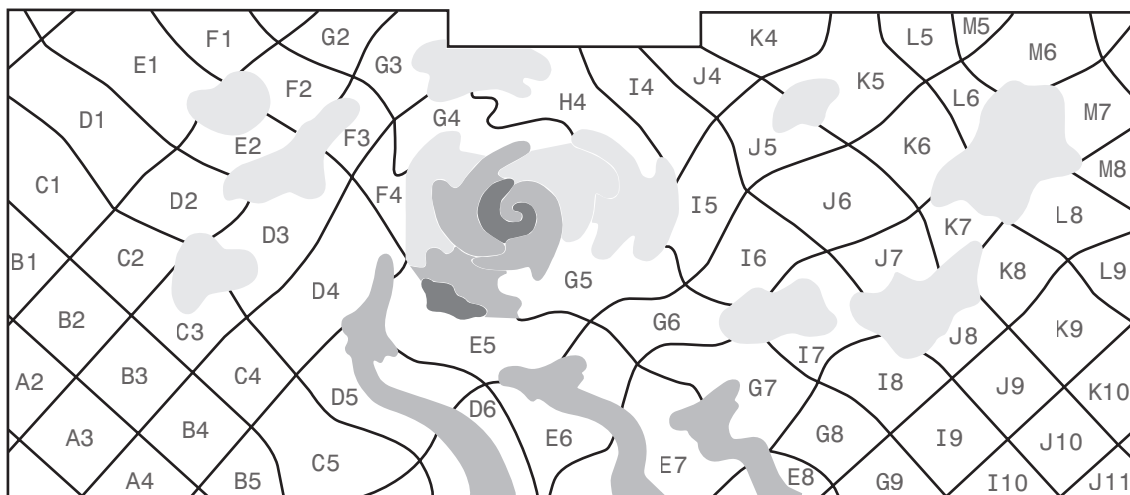
- À tour de rôle, chaque archéologue interroge son adversaire sur une position (exemple : «A6»).
- Si la case est vide, l'archéologue interrogé dit : « Raté ! », celui qui a posé la question met un point en A6.
- S'il y a une sculpture, l'archéologue interrogé dit : « fouillé ! », l'autre joueur met une croix en A6.
- Quand toutes les cases de la sculpture ont été trouvées, l'archéologue interrogé dit : « trouvé ! », l'autre archéologue noircit les cases de la sculpture.

**À toi de trouver toutes les sculptures de ton adversaire en premier pour gagner !**



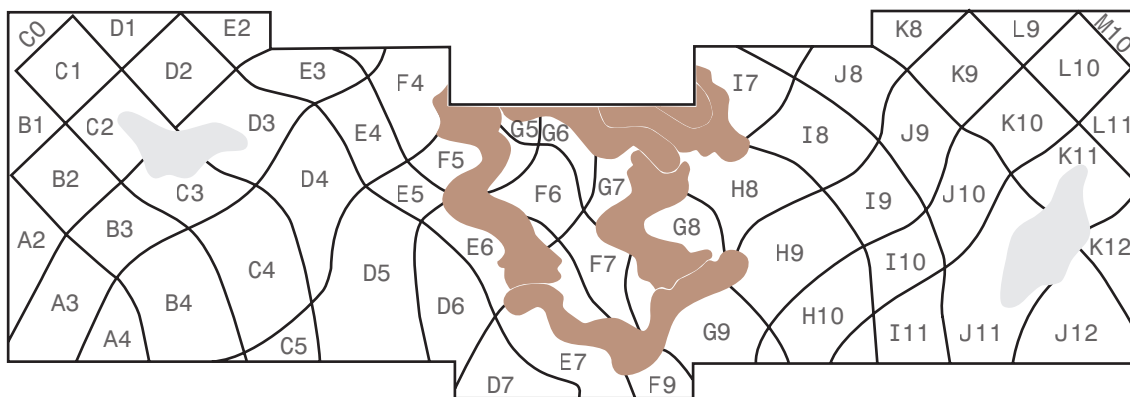
#### LE CHANTIER DE FOUILLES DE LA DUNE D'À CÔTÉ

Voici les sculptures de ton adversaire :  
1x buste (=4 cases), 1x dos (=3 cases), 1x tête(=3 cases)  
et 1x pattes (=2 cases).



PLIER

#### MON CHANTIER DE FOUILLES



Voici tes sculptures (découpe-les, plie les languettes et dispose-les sur ton chantier de fouilles):



4 cases



3 cases



3 cases



2 cases

